

Piratenschlacht vor KNAX



Die Bucht von KNAX											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											A
B											B
C											C
D											D
E											E
F											F
G											G
H											H
I											I
J											J
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Kontrollfeld											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											A
B											B
C											C
D											D
E											E
F											F
G											G
H											H
I											I
J											J
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Spielregel: Die beiden Spieler bekommen je 1 Blatt und zeichnen verschiedene Piratenschiffe in ihr linkes Feld ein: 4 Jollen (je 1 □), 3 Zweimaster (je □□), 2 Dreimaster (je □□□) und ein Flaggschiff (□□□□). Zwischen den Schiffen bleibt mindestens 1 □ Abstand. Natürlich darf der Gegenspieler nicht sehen, wo man die Schiffe platziert hat. Das Spiel beginnt, indem ein Spieler z. B. auf das Feld A4 »schießt«

und fragt, ob er getroffen hat. Wenn ja, kennzeichnet er den Treffer mit einem Kreis im Kontrollfeld und darf weiterschießen. Hat er nicht getroffen, macht er ein x ins Kontrollfeld, damit er weiß, wohin er schon »geschossen« hat. Nun ist der Gegenspieler an der Reihe. Das Schiff ist versenkt, wenn alle dazugehörigen Kästchen getroffen sind. Sieger ist, wer zuerst alle Schiffe versenkt hat.

